



CATALOGUE DES SUJETS PFE

Années universitaires 2025–2026





SOMMAIRE

- **Qui sommes-nous ?**
- **Liste des projets**
- **Comment postuler ?**



QUI SOMMES-NOUS ?

Innovators Zone est un centre d'apprentissage et de développement basé à Moknine, qui offre aux enfants et aux jeunes un espace pour découvrir, apprendre et innover. À travers des ateliers en robotique, développement web, entrepreneuriat et soft skills, nous visons à renforcer leurs compétences, stimuler leur créativité et encourager leur esprit d'initiative. Encadrés par des formateurs qualifiés, les participants évoluent dans un environnement dynamique qui favorise l'autonomie, la confiance en soi et la préparation aux défis du monde de demain.

LES AVANTAGES POUR NOS STAGAIRES

- **Workshops adaptées selon le choix des thématiques et centres d'intérêt du stagiaire.**
- **Accompagnement et suivi assurés par des Coach et développeurs expérimentés.**
- **Encadrement tout au long du projet de stage.**
- **Consultation du rapport de stage avec conseils d'amélioration.**
- **Pré-présentation pour se préparer efficacement à la soutenance finale.**
- **Environnement d'apprentissage dynamique favorisant la créativité et l'autonomie.**



LISTES DES PROJETS

Années universitaires 2025–2026





PROJET 01

Sujet :

Conception et développement d'une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative. avec une approche UX/UI centrée sur l'expérience utilisateur.

Objectif :

Créer une plateforme en ligne centralisée pour l'éducation, la formation et la pratique de la robotique en Tunisie, tout en connectant écoles, clubs et formateurs, et en facilitant l'accès aux outils et ressources robotiques.

Environnement Technique :

HTML, CSS, JavaScript, Framework Front-End (React, Vue ou Angular), outils de design (Figma, Adobe XD).

Durée : 3 à 5 mois



PROJET 02

Sujet :

Conception et implémentation de l'architecture serveur et du système d'API central d'une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative.

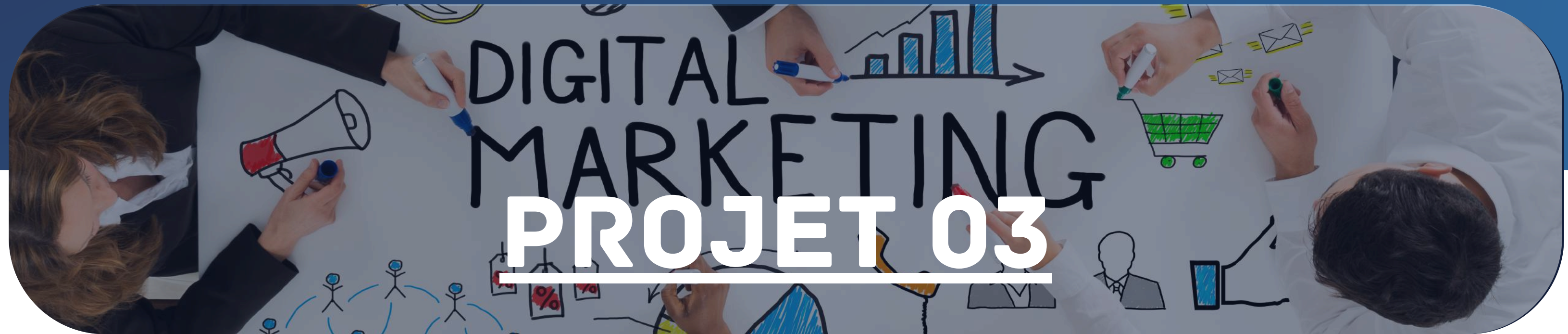
Objectif :

Mettre en place une architecture Back-End performante et sécurisée, assurer la gestion des utilisateurs et des rôles, et garantir la communication entre les différents modules (E-learning, E-shop, IoT, etc.).

Environnement Technique :

Node.js / Python / PHP, Framework Back-End (Express, Laravel, Django), API REST, base de données MySQL ou PostgreSQL, hébergement cloud.

Durée : 3 à 5 mois



Sujet :

Développement de la stratégie de communication et du positionnement digital d'une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative.

Objectif :

Élaborer une stratégie de marque cohérente et attractive pour une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative; définir son identité visuelle et son positionnement, renforcer sa présence sur les réseaux sociaux et développer une communauté engagée autour de la robotique éducative.

Environnement Technique :

Marketing digital, communication visuelle, réseaux sociaux, outils d'analyse du marché, création de contenu.

Durée : 3 à 5 mois



PROJET 04

Sujet :

Intégration d'un module e-commerce complet pour la vente d'outils et de formations sur une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative.

Objectif :

Développer un espace marchand sécurisé, gérer les produits, stocks et commandes, et intégrer les solutions de paiement locales (D17, e-dinar, carte bancaire).

Environnement Technique :

Framework e-commerce (Woo Commerce, Shopify...), API de paiement, base de données produits, intégration Front-End/Back-End.

Durée : 3 à 5 mois



PROJET 05

Sujet :

Développement d'un prototype connecté (IoT) lié à une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative.

Objectif :

Concevoir un système connecté (robot et capteurs) contrôlable depuis la plateforme web, favorisant l'apprentissage interactif et la compréhension des concepts STEM.

Environnement Technique :

Arduino, ESP32, capteurs, communication Wi-Fi/Bluetooth, intégration API, dashboard web.

Durée : 3 à 5 mois



MOBILE APPS

PROJET 06

Sujet :

Création d'une application mobile éducative connectée à une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative pour l'accès aux cours et aux activités.

Objectif :

Développer une application multiplateforme (Android/iOS) permettant la consultation de contenus pédagogiques, la participation à des compétitions et le suivi personnalisé des apprenants.

Environnement Technique :

Flutter, Firebase, API REST, intégration avec la base de données de la plateforme, notifications push.

Durée : 3 à 5 mois



SMART

CHATBOT

PROJET 07

Sujet :

Développement d'un assistant intelligent pour accompagner les apprenants d'une plateforme pour l'apprentissage pratique de la robotique éducative.

Objectif :

Concevoir un chatbot éducatif capable d'interagir en français et en arabe, de répondre aux questions des élèves, de proposer des exercices et de suivre leur progression dans l'apprentissage de la robotique.

Environnement Technique :

Intelligence artificielle (NLP, Machine Learning), intégration API, base de connaissances éducatives, interface conversationnelle Web/Mobile.

Durée : 4 à 6 mois



PROJET 08

Sujet :

Création d'une startup éducative tunisienne spécialisée en robotique et innovation.

Objectif :

Élaborer le Business Model Canvas, la charte de marque et le plan d'investissement.

Structurer la stratégie de lancement et de croissance d'une startup éducative innovante dédiée à l'apprentissage pratique de la robotique.

Environnement Technique :

Entrepreneuriat, Business Model Canvas (BMC), plan financier, analyse de marché, charte graphique, stratégie marketing, pitch deck.

Durée : 4 à 6 mois

COMMENT POSTULER ?



+216 55 500 333



stages@robotique.tn



FORMULAIRE